

Актуальные вопросы спортивного права Relevant issues of sports law

Научная статья

УДК 34.096

DOI: 10.14529/hsm23s119

ПРАВОВЫЕ ПРОБЛЕМЫ И РИСКИ ПРОВЕДЕНИЯ СПОРТИВНЫХ МЕРОПРИЯТИЙ В МЕТАВСЕЛЕННОЙ

А.В. Минбалеев^{1,2}, alexmin@bk.ru, <https://orcid.org/0000-0001-5995-1802>

Е.В. Титова¹, titova_elena@bk.ru, <https://orcid.org/0000-0001-9453-3550>

¹ Южно-Уральский государственный университет, Челябинск, Россия

² Московский государственный юридический университет имени О.Е. Кутафина, Москва, Россия

Аннотация. Цель. Выявить и систематизировать ключевые проблемы правового регулирования и возникающие риски при проведении спортивных мероприятий в метавселенной. **Материалы и методы.** Использован ряд методов правовых исследований, в том числе технико-юридический метод, позволяющий проанализировать с использованием правового инструментария возможности регулирования организации спортивных мероприятий в метавселенной. Метод правового моделирования позволяет сформировать ключевые модели регулирования таких мероприятий. Метод эксперимента позволяет в рамках экспериментального правового режима организовывать проведение и вещание официальных спортивных мероприятий в метавселенной. **Результаты.** В статье систематизированы основные проблемы и риски правового регулирования проведения спортивных мероприятий в метавселенных. Развитие спортивных отношений в метавселенной и организация спортивных мероприятий в ней требуют комплексного решения как общеправовых проблем определения правовой природы метавселенной и возникающих в ней отношений, так и ряда вопросов правовой защиты прав и законных интересов участников таких отношений. **Заключение.** Основными направлениями правового регулирования в данной области должны стать организация функционирования информационного пространства в метавселенной, определение правового статуса субъектов данных отношений и правовой режим возникающих объектов. Применительно к спортивной деятельности важно организовать правовые условия для участия в этих отношениях спортивных организаций, а также спортсменов, болельщиков, средств массовой информации и других субъектов. По мере развития общества метавселенная предоставит спортивной индустрии потрясающую возможность напрямую общаться с потребителями интерактивным способом, который до недавнего времени считался научной фантастикой. В связи с чем важно с правовой точки зрения обеспечить данные процессы.

Ключевые слова: искусственный интеллект, метавселенная, персональные данные, правовое регулирование и защита, спортивные мероприятия, риски, цифровой аватар, цифровые технологии, цифровой профиль

Благодарности. Исследование выполнено в рамках программы стратегического академического лидерства «Приоритет-2030».

Для цитирования: Минбалеев А.В., Титова Е.В. Правовые проблемы и риски проведения спортивных мероприятий в метавселенной // Человек. Спорт. Медицина. 2023. Т. 23, № S1. С. 136–142. DOI: 10.14529/hsm23s119

Original article

DOI: 10.14529/hsm23s119

LEGAL ISSUES AND RISKS OF HOLDING SPORTS EVENTS IN THE METAVERSE

A.V. Minbaleev^{1,2}, alexmin@bk.ru, <https://orcid.org/0000-0001-5995-1802>**E.V. Titova**¹, titova_elena@bk.ru, <https://orcid.org/0000-0001-9453-3550>¹ South Ural State University, Chelyabinsk, Russia² Kutafin Moscow State Law University, Moscow, Russia

Abstract. Aim. The paper was aimed at identifying and systematizing the key problems of legal regulation and associated risks during sports events in the metaverse. **Materials and methods.** A number of methods of legal research have been used, including a technical and legal method that allows analyzing the prospects for the organization of sports events in the metaverse. The method of legal modeling makes it possible to form key models for regulating such events. The experimental method stimulates, within the experimental legal regime, the holding and broadcasting of official sports events in the metaverse. **Results.** The paper systematizes the main problems and risks of legal regulation of sports events in the metaverse. Sports relations in the metaverse, as well as the management of sports events, require a comprehensive solution to both the general legal problems associated with the legal nature of the metaverse and the legal protection of the rights and legitimate interests of participants in such relations. **Conclusion.** The main directions of legal regulation in this area should be arranging the information space in the metaverse, defining the legal status of the subjects of these relations, and defining the legal regime of emerging objects. Legal conditions for participation in these relations should be provided to sports organizations, athletes, fans, the media, and other entities. As society evolves, the metaverse will provide the sports industry with an amazing opportunity to communicate directly with consumers in an interactive way that, until recently, was considered science fiction. Therefore, it is important to ensure these processes from a legal standpoint.

Keywords: artificial intelligence, metaverse, personal data, legal regulation and protection, sports events, risks, digital avatar, digital technologies, digital profile

Acknowledgements. The research was carried out within the framework of the strategic academic leadership program “Priority-2030”.

For citation: Minbaleev A.V., Titova E.V. Legal issues and risks of holding sports events in the metaverse. *Human. Sport. Medicine.* 2023;23(S1):136–142. (In Russ.) DOI: 10.14529/hsm23s119

Введение. Возможность реализации спортивных интересов в метавселенных сегодня потенциально рассматривается как одно из важнейших условий как для популяризации различных видов спорта, так и для развития киберспорта и иных направлений спортивной деятельности. Основная форма реализации спортивных отношений на современном этапе – это организация и проведение спортивных мероприятий в виртуальном пространстве. Интерактивные инструменты, предлагаемые метавселенной, выступают идеальным дополнением к ключевому компоненту спортивной индустрии – привлечение и вовлечение в иммерсивную спортивную среду болельщиков¹. Способствует этому и повышение внимания

к метавселенным международным и национальным спортивным организациям, в первую очередь в сфере киберспорта. Приход отраслевых спортивных игроков в метавселенную позволяет говорить и о возможном изменении в ближайшее время восприятия спорта и реализации спортивных потребностей и интересов. Поскольку заинтересованные стороны быстро осознают преимущества этого «интернета следующего поколения», сегодня важно правильно оценить риски, в том числе и правовые, связанные с метавселенной и развешиванием в ней спортивной инфраструктуры.

В будущем «болельщики» смогут даже виртуально тренироваться со спортсменами (как физически, так и в виртуальном мире) в качестве награды за покупку командных NFT или токенов фанатов, токенов, которые могут действовать как виртуальная валюта фаната.

¹ Brand R.L., Welsh Z., Fuccillo A.L. Sports in the Metaverse: Key Considerations. URL: <https://www.afslaw.com/perspectives/alerts/sports-the-metaverse-key-considerations> (дата обращения: 20.09.2022 г.).

Это позволит командам доставлять личные и привлекательные награды большому количеству своих поклонников по всему миру. Спортивные команды могут вывести NFT за рамки простых цифровых предметов коллекционирования и вывести технологию на новый уровень. Например, команды могут создавать дополнительные потоки доходов и возможности от товаров NFT в метавселенной через «носимые устройства» NFT. Это могут быть персонализированные или подписанные майки игроков, которые затем могут носить фанаты в играх или в метавселенной². Выделяется множество и иных форм реализации правоотношений между спортивными организациями и болельщиками в метавселенной³.

Благодаря метавселенной в спортивной среде исчезают географические и физические барьеры, что обеспечивает всем болельщикам возможность насладиться атрибутами посещения живого спортивного мероприятия, находясь при этом в любой точке планеты⁴. Используя свой аватар и иные цифровые профили и модели участия в метавселенной, болельщик имеет новые возможности, например, ходить по полю вместе с игроками и наблюдать за спортивным событием из разных мест, получать всю необходимую информацию о спортсменах, взаимодействовать с другими болельщиками, в том числе с использованием встроенных переводчиков иностранных языков. Он может максимально использовать возможности информационного взаимодействия. Возможность общаться с фанатами на беспрецедентных уровнях в метавселенной, вероятно, станет ключевым способом привлечения зрительской аудитории на спортивные мероприятия. Все выше перечисленное быстро становится реальностью, поскольку осуществляется активный приток спортивных организаций, закрепляющих свое присутствие в метавселенной. Так, в метавселенную вошла Английская премьер-лига (EPL), подавшая

² Sale J. Lars Rensing: The metaverse can provide sports fans with “a new stage of innovation”. URL: <https://insidersport.com/2022/03/11/lars-rensing-the-metaverse-can-provide-sports-fans-with-a-new-stage-of-innovation/> (дата обращения: 10.09.2022 г.).

³ Barnes J., Haas E., Levine C. Sports and Fan Engagement in and with the Metaverse: The Half-Time Score. URL: (дата обращения: 20.09.2022 г.).

⁴ Duge C. Why the Metaverse Will Change Sports and Your Life Forever. URL: <https://www.ispo.com/en/trends/metaverse-revolution-sports-world> (дата обращения: 20.09.2022 г.).

две заявки в Ведомство США по патентам и товарным знакам (USPTO) на товарные знаки для своего названия, логотипа «голова льва» и логотипа «любящий кубок» в целях использования их в метавселенной и сфере невзаимозаменяемых токенов (NFT)⁵.

Организуют участие болельщиков в спортивных мероприятиях через метавселенную и бейсбольные организации. В сотрудничестве с Высшей бейсбольной лигой команда Braves стала первой командой в Северной Америке, которая открыла цифровую версию своего дома для фанатов, создав интерактивный бейсбольный стадион (Digital Truist Park), на котором предоставлена возможность участия различным аватарам и иным профилям⁶.

Методы исследования и правового регулирования. Нормативная база. Современные исследования в сфере цифровизации и отдельных направлений ее развития связаны с рядом новых способов и методов правовых исследований и методов регулирования этих отношений. Наиболее важным при этом является технико-юридический метод. Используя данный метод, возможно, учитывая технические и программно-аппаратные особенности формирования и функционирования метавселенных, выделить основные проблемы и иски, а также сформировать конкретные приемы и способы регулирования отдельных отношений в метавселенных, в том числе в спортивной сфере.

⁵ Согласно заявкам, поданным в USPTO 1 июня 2022 г., Английская премьер-лига (EPL) намерена предоставлять следующие услуги: изображения, видео, музыка и аудиофайлы, прошедшие проверку подлинности NFT; программное обеспечение для облегчения финансовых транзакций на основе криптовалюты на основе блокчейна; программное обеспечение виртуальной реальности и дополненной реальности используется для создания опыта виртуальной реальности; торговая площадка NFT и сервисы обмена криптовалютой доступны онлайн; торговля виртуальной валютой на финансовой бирже; обувь, одежда, головные уборы, спортивная одежда и футбольные майки – все виртуальные. Кроме того, предоставляется возможность пользователям взаимодействовать в виртуальной среде; создавать размещенные магазины NFT на основе блокчейна, открывая розничные интернет-магазины. См.: English Premier League files for NFT and Metaverse trademarks. URL: <https://coincodex.com/premier-league-files-for-nft#:~:text=The%20English%20Premier%20League%20%28EPL%29%2C%20one%20of%20the,the%20United%20States%20Patent%20and%20Trademark%20Office%20%28USPTO%29> (дата обращения: 20.09.2022 г.).

⁶ Can't attend Truist Park? Visit digitally! URL: <https://www.mlb.com/news/braves-open-digital-truist-park-in-metaverse> (дата обращения: 20.09.2022 г.).

Метод правового моделирования позволяет обеспечить эффективные модели правового обеспечения проведения спортивного мероприятия или организации спортивного пространства в метавселенной с учетом особенностей правовой системы того или иного государства.

Важно применение и метода эксперимента в рамках возможных экспериментальных правовых режимов при проведении официальных спортивных мероприятий с использованием пространства метавселенных для их освещения.

Результаты. Определение ключевых проблем и рисков при организации и проведении спортивных мероприятий в метавселенных в первую очередь обусловлены правовой неопределенностью самой метавселенной как объекта правового восприятия.

Под метавселенной понимают «созданную компьютером постоянную иммерсивную среду, которая может включать в себя элементы дополненной реальности и виртуальной реальности. При этом пользователь, изображенный в виде аватара, может взаимодействовать с другими, потреблять товары и путешествовать так же, как и в физическом мире, что, в свою очередь, дает возможности взаимодействия, которые ранее были невозможны»⁷.

Метавселенная, бесспорно, является сегодня серьезным вызовом. Анализ развития спортивных мероприятий в ней свидетельствует о наличии ряда проблем и рисков.

1. Множество вопросов связано с функционированием различных цифровых имущественных объектов, создаваемых в метавселенной. Что они представляют собой с позиции объектов гражданских права – цифровые права или иное имущество? Создаваемые стадионы, арены, дома болельщиков, спортивные федерации и другие объекты требуют особого оформления как цифровые активы.

Возникают вопросы и об управлении такими активами, юрисдикционными привязками и применением того или иного права.

2. Ряд вопросов возникает в сфере интеллектуальных прав. Сегодня мы видим активное использование и специальную регистра-

цию товарных знаков и иных средств индивидуализации, которые используются в метавселенных. Переход интеллектуальных прав в рамках лицензионных договоров поднимает вопрос о возможности распространения в метавселенных режима доведения до всеобщего сведения через сеть Интернет. Возможно, стоит в этом случае говорить и специальным способом распоряжения в рамках исключительного права на тот или иной результат интеллектуальной деятельности или средство индивидуализации. Логично возникает вопрос о том, должны ли лицензионные соглашения включать исключения для метавселенной или других видов использования только в цифровом формате? Как метавселенная влияет на объем существующих вещательных и территориальных прав? Должны ли команды оформлять авторские права на свои аватары? Какие права будет у игрока на аватар, изображающий его или ее в реальном времени? Что произойдет, если игрок сначала зарегистрирует товарный знак? Можно ли ожидать, что вышеизложенное будет рассмотрено в коллективных договорах?⁸

3. Ряд проблем связан с возможностями распространения трудового законодательства на отношения в сфере спортивной индустрии в метавселенных. Обслуживание спортивных игр потребует привлечения работников для обеспечения функционирования мероприятия, контроля за аватарами, в том числе возможными провокациями и беспорядками, распространением аватарами деструктивной информации и т. п. Это потребует специальных условий труда, которые должны быть обязательными и содержаться в трудовых договорах.

4. Отдельной проблемой необходимо выделить защиту персональных данных. Возникает множество вопросов, кто будет оператором персональных данных, как будет организован сбор согласия на обработку персональных данных, какие категории субъектов персональных данных должны собираться, для каких целей. Ряд вопросов связан с использованием персональных данных [1] спортсменов, в том числе в случае распространения этой информации на спортивных мероприятиях в метавселенной. Проблемы усугубляет возможность анонимного участия тех или иных пользователей, использующих аватары. Дело в том, что многие пользователи

⁷ Brand R.L., Welsh Z., Fuccillo A.L. Sports in the Metaverse: Key Considerations. URL: <https://www.afslaw.com/perspectives/alerts/sports-the-metaverse-key-considerations> (дата обращения: 20.09.2022 г.).

⁸ Там же.

раскрывают аватары в других отношениях (например, на цифровых платформах, требующих деанонимизации аватара) и фактически их участие предполагает сбор персональных данных (в силу возможности косвенно идентифицировать субъекта персональных данных). Многие незаконно используют чужие аватары и выдают себя за других пользователей. Все это требует выработки специальной политики в сфере обработки персональных данных в метавселенных, которая должна применяться в том числе и к спорту.

5. Участие болельщиков на спортивных мероприятиях в метавселенной может быть подвержено ряду рисков, связанных с цифровым профилированием [2]. Часть из них связаны с их цифровыми аватарами и профилями, которые могут быть скомпрометированы посредством использования третьими лицами, незаконным копированием тех или иных элементов аватара или полным его незаконным копированием. Также «может быть произведен несанкционированный доступ и распространение недостоверной информации. Часто создаются дипфейки имеющихся аватаров, которые полностью копируют данные и дискредитируют пользователей аватаров или используются в мошеннических целях» [3]. Наряду с аватарами, создаваемыми реальными субъектами, сегодня стали реальностью и полностью автоматизированные аватары, представляющие собой аватары электронных лиц и систем искусственного интеллекта. Электронные лица сегодня продуцируют цифровые аватары, используемые для сбора, в том числе несанкционированного, информации в виртуальном пространстве метавселенной. Это и персональные данные других пользователей, в том числе их вкусы, предпочтения, интересы, что в последующем может использоваться как самим организаторами спортивных мероприятий в метавселенных, так и на различных цифровых платформах, на которых пользователи метавселенной используют одни и те же средства индивидуализации профилей.

Скрейпинг персональных данных пользователей, в том числе их аватаров, и иной информации, представляющей собой сведения о личной и семейной тайне, а также другой информации ограниченного доступа, может незаконно использоваться в дальнейшем, в том числе при таргетировании потребителей и распространения рекламы спортивных товаров и услуг. Нарушение прав на нематериаль-

ные блага может затронуть честь, достоинство и деловую репутацию пользователей.

6. Определенные проблемы возникают и в связи с активным внедрением технологий искусственного интеллекта в спортивную деятельность [4–6]. Применительно к метавселенным это практически безграничное использование электронных лиц, создающих цифровые аватары. Технологии искусственного интеллекта активно используются и для сбора и обработки данных болельщиков, осуществления социального скоринга и формирования социальных рейтингов болельщиков и спортсменов. В целом ряде случаев возникают опасности дискриминации болельщиков на основе ошибок, допускаемых технологиями искусственного интеллекта в процессе идентификации пользователей через их цифровые аватары и осуществляемые сделки в метавселенной

Выводы. Развитие спортивных отношений в метавселенной и организация спортивных мероприятий в ней требуют комплексного решения как общеправовых проблем определения правовой природы метавселенной и возникающих в ней отношений, так и ряда вопросов правовой защиты прав и законных интересов участников таких отношений.

Основными направлениями правового регулирования в данной области должны стать организация функционирования информационного пространства в метавселенной, определение правового статуса субъектов данных отношений и правовой режим возникающих объектов. Применительно к спортивной деятельности важно создать правовые условия для участия в этих отношениях спортивных организаций, а также спортсменов, болельщиков, средств массовой информации и других субъектов.

Важно выработать информационную политику открытости и конфиденциальности на спортивных мероприятиях в метавселенной. Необходимо определить возможности анонимизации пользователей, раскрытия информации для организаторов спортивных мероприятий в процессе регистрации и получения прав доступа на спортивное мероприятие. Необходимо определить систему обязательных мер по обеспечению информационной безопасности, в том числе защиты персональных данных участников спортивных мероприятий в метавселенной, а также политику по обеспечению кибербезопасности [7, 8].

По мере развития общества метавселенная предоставит спортивной индустрии потрясающую возможность напрямую общаться с потребителями интерактивным способом,

который до недавнего времени считался научной фантастикой. В связи с этим важно с правовой точки зрения обеспечить данные процессы.

Список литературы

1. Виноградова, Е.В. Цифровой профиль: понятие, механизмы регулирования и проблемы реализации / Е.В. Виноградова, Т.А. Полякова, А.В. Минбалеев // *Правоприменение*. – 2021. – Т. 5. – № 4. – С. 5–19. – DOI: 10.52468/2542-1514.2021.5(4).5-19
2. Минбалеев, А.В. Цифровой профиль спортсмена: проблемы правового регулирования и защиты / А.В. Минбалеев, Е.В. Титова // *Человек. Спорт. Медицина*. – 2021. – Т. 21. – № S2. – С. 154–160. – DOI: 10.14529/hsm21s222
3. Минбалеев, А.В. Проблемы использования технологий искусственного интеллекта в спортивной сфере и правовые ограничения / А.В. Минбалеев, Е.В. Титова // *Человек. Спорт. Медицина*. – 2020. – Т. 20. – № S2. – С. 114–119. DOI: 10.14529/hsm20s218
4. Конева, Н.С. Правовой режим персональных данных спортсмена и этика цифровых технологий // *Человек. Спорт. Медицина*. – 2020. – Т. 20. – № S2. – С. 120–125. DOI: 10.14529/hsm20s219
5. Основные направления правового регулирования использования искусственного интеллекта в условиях пандемии / М.А. Егорова, А.В. Минбалеев, О.В. Кожеева, А. Дюфло // *Вестник С.-Петерб. ун-та. Право*. – 2021. – Т. 12. – № 2. – С. 250–262. DOI: 10.21638/spbu14.2021.201
6. Definition of artificial intelligence in the context of the Russian legal system: a critical approach / V.V. Arkhipov, A.V. Gracheva, V.B. Naumov [et al.] // *State and Law*. – 2022. – No. 1. – P. 168–178. DOI: 10.31857/S102694520018288-7
7. Nikolskaia, K. Legal Support of Cybersecurity in the Field of Application of Artificial Intelligence Technology / K. Nikolskaia, A. Minbaleev // *International Conference on Quality Management, Transport and Information Security, Information Technologies (IT&QM&IS)*. 2020. DOI: 10.1109/ITQMIS51053.2020.9322905
8. Review of Modern Ddos-Attacks, Methods and Means of Counteraction / K.Yu. Nikolskaya, S.A. Ivanov, V.A. Golodov, G.D. Asyaev // *Proceedings of the International Conference “Quality Management, Transport and Information Security, Information Technologies”, IT and QM and IS, 2017*. DOI: 10.1109/ITQMIS.2017.8085769

References

1. Vinogradova E.V., Polyakova T.A., Minbaleyev A.V. [Digital Profile. Concept, Regulation Mechanisms and Implementation Problems]. *Pravoprimeneniye* [Law Enforcement], 2021, vol. 5, no. 4, pp. 5–19. DOI: 10.52468/2542-1514.2021.5(4).5-19
2. Minbaleyev A.V., Titova E.V. Digital Profile of an Athlete: Problems of Legal Regulation and Protection. *Human. Sport. Medicine*, 2021, vol. 21, no. S2, pp. 154–160. DOI: 10.14529/hsm21s222
3. Minbaleyev A.V., Titova E.V. Problems of Using Artificial Intelligence Technologies in the Sports Sector and Legal Restrictions. *Human. Sport. Medicine*, 2020, vol. 20, no. S2, pp. 114–119. DOI: 10.14529/hsm20s218
4. Koneva N.S. The Legal Regime of the Athlete's Personal Data and the Ethics of Digital Technologies. *Human. Sport. Medicine*, 2020, vol. 20, no. S2, pp. 120–125. DOI: 10.14529/hsm20s219
5. Egorova M.A., Minbaleyev A.V., Kozhevina O.V., Dyuflo A. [The Main Directions of Legal Regulation of the Use of Artificial Intelligence in a Pandemic]. *Vestnik Sankt-Peterburgskogo universiteta. Pravo* [Bulletin of St. Petersburg University. Right], 2021, vol. 12, no. 2, pp. 250–262. DOI: 10.21638/spbu14.2021.201
6. Arkhipov V.V., Gracheva A.V., Naumov V.B. et al. Definition of Artificial Intelligence in the Context of the Russian Legal System: a Critical Approach. *State and Law*, 2022, no. 1, pp. 168–178. DOI: 10.31857/S102694520018288-7
7. Nikolskaia K., Minbaleev A. Legal Support of Cybersecurity in the Field of Application of Artificial Intelligence Technology. *International Conference on Quality Management, Transport and Information Security, Information Technologies (IT&QM&IS)*, 2020. DOI: 10.1109/ITQMIS51053.2020.9322905

8. Nikolskaya K.Yu., Ivanov S.A., Golodov V.A., Asyaev G.D. Review of Modern Ddos-Attacks, Methods and Means of Counteraction. *Proceedings of the International Conference "Quality Management, Transport and Information Security, Information Technologies", IT and QM and IS*, 2017. DOI: 10.1109/ITMQIS.2017.8085769

Информация об авторах

Минбалеев Алексей Владимирович, доктор юридических наук, профессор кафедры конституционного и административного права, Южно-Уральский государственный университет, Челябинск, Россия; профессор и заведующий кафедрой информационного права и цифровых технологий, Московский государственный юридический университет имени О.Е. Кутафина, Москва, Россия.

Титова Елена Викторовна, кандидат юридических наук, заведующий кафедрой конституционного и административного права, директор, Юридический институт, Южно-Уральский государственный университет, Челябинск, Россия.

Information about the authors

Aleksey V. Minbaleev, Doctor of Juridical Sciences, Professor, Department of Constitutional and Administrative Law, South Ural State University, Chelyabinsk, Russia; Professor, Head of the Department of Information Law and Digital Technologies, Kutafin Moscow State Law University, Moscow, Russia.

Elena V. Titova, Candidate of Juridical Sciences, Head of the Department of Constitutional and Administrative Law, Director of the Institute of Law, South Ural State University, Chelyabinsk, Russia.

Вклад авторов: все авторы сделали эквивалентный вклад в подготовку публикации.

Авторы заявляют об отсутствии конфликта интересов.

Contribution of the authors: the authors contributed equally to this article.

The authors declare no conflicts of interests.

Статья поступила в редакцию 22.09.2022

The article was submitted 22.09.2022